

## HTC VIVE WIRED STREAMING CABLE



Cena celkem:	<b>2 567 Kč</b> <b>(bez DPH: 2 122 Kč)</b>
Kód zboží:	VRHTC0058
Part No.:	99H12336-00
Záruka:	12 měs. IČO / 24 měs. EU
Stav:	Nové zboží

## Popis

### VIVE Wired Streaming Cable

**Prémiový kabel pro drátové streamování PC VR obsahu s DisplayPort režimem pro přenos bez vizuálních ztrát.**

Tento **5metrový USB-C kabel** propojuje váš VR headset s počítačem a umožňuje streamování náročných PC VR aplikací s **mimořádně nízkou latencí**. DisplayPort režim zajišťuje **vizuálně bezeztrátovou grafiku** pro maximální ponoření do virtuální reality.

Kabel podporuje standard **USB 3.2 Gen2** s přenosovou rychlostí až **10 Gb/s** a je vybaven technologií **DP 1.4 Alternate Mode**. Kompatibilní s headsety **VIVE Focus Vision, VIVE Focus 3 a VIVE XR Elite**, přičemž DisplayPort režim je dostupný pouze na modelu VIVE Focus Vision.

- USB-C na USB-C kabel s délkou 5 metrů pro pohodlný pohyb ve VR prostoru
- DisplayPort režim pro vizuálně bezeztrátový přenos a minimální latenci
- USB 3.2 Gen2 s přenosovou rychlostí až 10 Gb/s
- Podpora DP 1.4 Alternate Mode pro vysokou kvalitu obrazu
- Kompatibilní s VIVE Focus Vision, VIVE Focus 3 a VIVE XR Elite
- Umožňuje přístup ke graficky náročnějším PC VR aplikacím a hrám

#### Systémové požadavky

Pro plné využití DisplayPort režimu je vyžadován **VIVE Wired Streaming Converter** (prodává se samostatně). Dále je nutný VR-ready počítač splňující systémové požadavky pro PC VR. Kvalita obrazu a latence závisí na specifikacích PC, nastavení softwaru a síťovém připojení.

#### Omezení

DisplayPort režim je dostupný pouze na headsetu VIVE Focus Vision a nepodporuje mixed reality (MR) funkce. VR headset a VR/MR tituly se prodávají samostatně.

#### ZÁKLADNÍ SPECIFIKACE

**Typ konektoru:** USB-C na USB-C

**Délka kabelu:** 5 m

**Standard USB:** USB 3.2 Gen2

**Přenosová rychlost:** až 10 Gb/s

**DisplayPort:** DP 1.4 Alternate Mode

**Kompatibilita:** VIVE Focus Vision, VIVE Focus 3, VIVE XR Elite

**DisplayPort režim:** pouze VIVE Focus Vision